

TRAZ

TRANSFORMABLE ARCADE ZONE

Featuring the World's First
Break-Out Construction Kit



Break Out...into the New Generation!

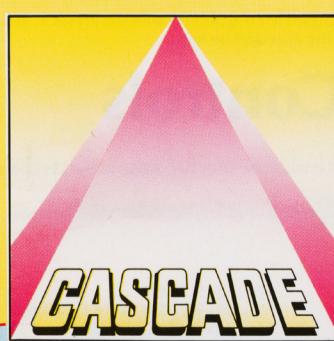
TRAZ, THE GAME...
Battle your way out of this multi-screen complex. Avoid Monsters - Guard
yourself against Traps - Use Bricks and Bumpers to your advantage - Capture
the various Power-Giving Pills - But above all... SURVIVE!

TRAZ, THE CONSTRUCTION KIT...
Create your own unique versions of this highly addictive, fun-packed game!
YOU can design your own complex using all the features of...TRAZ, THE GAME.
Single Player or Team Mode - this game will provide you with hours of
entertainment!

COMMODORE 64 CASSETTE	£9.95
SPECTRUM 48/128 CASSETTE	£8.95
SPECTRUM PLUS 3 DISK	£12.95
COMMODORE 64 DISK	£14.95
IBM PC AND COMPATIBLES	£19.95

24 hr
MAIL ORDER
TEL: (0423)
504663

© 1987 CASCADE GAMES
1-3 HAYWRA CRESCENT
HARROGATE HG1 5BG, ENGLAND
TEL: (0423) 525325
TELEX: 265871 MONREF G
Quoting 72: MAG 31320



TRAZ

COMMODORE 64

Cassette Loading

Insert cassette tape into datasette and rewind to start. While holding down the SHIFT key, press RUN/STOP. Press play on datasette. TRAZ will take about five minutes to load.

Disk Loading

Insert disk (label side up) into disk drive. Type LOAD "",8,1 and press RETURN ... TRAZ will take a short while to load.

SPECTRUM 48/128 and Plus 2

Cassette Loading

48: Insert cassette tape into cassette player and rewind to start. Type LOAD "" and press ENTER. Press play on cassette player ... TRAZ will take about five minutes to load.

128: Insert cassette tape in cassette player and rewind to start. Select tape loader option and press ENTER.

SPECTRUM 128 Plus 3

Disk Loading

Insert disk into disk drive label side up. Select disk loader from Menu screen and press ENTER. The game will now load from the disk.

AMSTRAD/SCHNEIDER

Cassette Loading

Insert fully rewound cassette in cassette player. Hold down Ctrl and ENTER keys on the numeric key pad and follow the on-screen instruction.

AMSTRAD/SCHNEIDER

Disk Loading

Insert disk in disk drive label side up. Type RUN"TRAZ and press ENTER. The game will now load from the disk.

IBM PC and compatibles

Disk Loading

At the system prompt select drive A> by typing A: and pressing RETURN. Insert the disk label side up into drive A and type TRAZ. Press RETURN and the game will now load from the disk.

Once the game has loaded you will be presented with theTRAZ title page:

... TRAZ

In the furthest reaches of outer space, housing the galaxy's most infamous criminals, floats a giant electronic prison complex TRAZ!

.... TRAZ is completely computer controlled and escape is deemed to be impossible – at least the designers thought so The computerised warden control inexplicably malfunctioned and its primary security system shut down. All first-stage locking devices contained within each cell door were now inoperable

.... As the warning sirens begin to wail all over ... TRAZ you sense your chance for freedom

.... TRAZ has been designed to be as easy to use as possible. You will note that most functions are entirely joystick controlled and selections are made by high-lighting the chosen option from a multi-choice menu.

Sometimes there will be more than one menu and you can switch between these by pushing forward on the joystick.

Below you will find hints on how to get the most from TRAZ. How to begin designing your own screens. How to test your creations for playability and how to amend the 64 pre-designed screens that come with ... TRAZ. But this is only the beginning. A major feature of TRAZ is the fun to be had in discovering its possibilities.

Options Page

Pressing fire on either joystick will take you to the TRAZ options page. To play the game select single player or team mode with the joystick. Alternatively, select the construction kit option to design or amend your own ... TRAZ complex.

Team mode – two players sharing on-screen bats. Port controls the Blue bat, Port two controls the Red bat. But ... beware of the random bat switch!

Playing Instructions

The TRAZ complex in which you are captive is divided into 64 cells arranged in an 8 by 8 grid. Your task, in your bid for freedom, is to battle your way out of the TRAZ system. Only by destroying all neutron bricks in each cell can you reveal the exits and progress further into your escape attempt.

Upon entering an active cell you will have direct control over the horizontal and vertical plasma bats. You must skillfully control them to direct the photon balls at the bricks and to guard against the dangerous gamma-ray traps. Watch out for the occasional power pills that will glide out for you to capture – these will improve your chances of a successful escape.

Once all the cells have been deactivated a gap will appear in the outer perimeter of ... TRAZ and then nothing stands between you and freedom

Pressing F1 will pause the game and display a map of ... TRAZ. The map will show the cells you have deactivated and the exits available from each – your current cell will be highlighted.

Press F1 to resume play or press Q to abort game.

... TRAZ CONSTRUCTION KIT

Selecting the construction kit feature from the options page will present you with the prompt: "Are you sure?"

Pressing the "Y" key will erase the game in memory – you will have to switch off and reload if you wish to play the original game again.

It is not possible to amend the predesigned game – unless you can prove yourself and escape from TRAZ!

Once into the editor you will be presented with a menu bar at the top of the screen and an empty cell.

To operate the menu system use a joystick to move left or right to highlight an option. Pressing the fire button will select your chosen option or take you to that option's submenu. Moving the joystick down will only select if that option has a sub menu and moving the joystick up will return you to the main menu. This enables you to safely explore the menu system without actually doing anything.

The main menu will look like this:

TAPE PLAY EDITOR MAP

TAPE Allows you to load and save your designed ... TRAZ complexes. Also changes device to disc.

PLAY Allows you to test a screen, set game options such as initial lives, or play the 'finished' game.

EDITOR Allows you to test a screen, set game options such as initial lives, or play the 'finished' game.

MAP Allows you to define the exits and start positions in the game map, or delete a cell. Press fire to toggle exits/start positions on or off. Hold SPACE to view cell in full.

Screen editor – The following keys are used in conjunction with the joystick. Select the shape you wish to place by pressing the appropriate key.

Key Controls

Spectrum

The Spectrum version of ... TRAZ will enable the user to configure the keyboard to their own requirements.

These choices may then be saved to tape/disk and loaded in with the game on all future occasions.

Commodore/IBM PC/Amstrad

H HORIZONTAL BRICK

V VERTICAL BRICK

D DIMPLED SOLID BLOCK

G GLASS REFRATOR

> HORIZONTAL TRAP

^ VERTICAL TRAP

M MONSTER GENERATOR

B BUMPER

SPACE BAR – TOGGLE BETWEEN DELETE AND DRAW.

CLR/HOME CLEARS SCREEN

COLOUR KEYS (1-8) – TO SELECT COLOUR OF PLACED OBJECT.

RUN/STOP – RETURN TO EDITOR MAIN MENU

Kassettenladung

Kassettenband in das Datasette eingegeben und zum Start zurückspulen. SHIFT-Taste halten und gleichzeitig RUN/STOP drücken. PLAY auf dem Datasette drücken.

Plattenladung

Platte in die Platteneinheit einlegen (Etikett nach oben). LOAD""8,1 eintippen und RETURN drücken. TRAZ ladet nach kurzer Zeit.

Nach Ladung des Spiels erscheint die TRAZ-Titelseite.

SPECTRUM 48/128 und Plus 2

Kassettenladung

Kassettenband in den Kassettenspieler eingegeben und zum Start zurückspulen. LOAD"" eintippen und ENTER drücken (als Alternative bei dem 128 oder Plus 2 kann man die gerätsintern Software zur Kassettenladung verwenden – siehe Anweisungen für nähere Angaben). PLAY auf dem Kassettengerät drücken.

SPECTRUM 128 Plus 2

Plattenladung

Platte in die Platteneinheit einlegen; Etikettseite nach oben. Plattenladung vom Menü wählen und ENTER drücken. Das Spiel wird jetzt von der Platte geladen.

AMSTRAD/SCHNEIDER

Kassettenladung

Vollständig zurückgespulte Kassette in den Kassettenspieler eingegeben. Ctrl-und ENTER-Tasten auf der numerischen Tastatur halten und Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

AMSTRAD/SCHNEIDER

Plattenladung

Platte in die Platteneinheit einlegen; Etikettseite nach oben. RUN"TRAZ eintippen und ENTER Drücken. Das Spiel wird jetzt von der Platte geladen.

IBM PC und kompatible Geräte

Plattenladung

Beim System-Prompt Platteneinheit A> durch Eintippen von A: und Drücken von RETURN wählen. Die Platte mit Etikett oben in die Platteneinheit einlegen und TRAZ eintippen. RETURN drücken, und das Spiel wird jetzt von der Platte geladen.

... TRAZ

Tief im äußersten All, wo die berüchtigten Verbrecher unserer Galaxie untergebracht werden, schwebt eine riesige elektronische Gefängnisanzlage ... TRAZ!

... TRAZ ist mit vollautomatischer Computersteuerung ausgerüstet und Ausbrüche werden für unmöglich gehalten. Dies glaubten jedenfalls die Erfinder der Konstruktion ... AUF unerklärlicher Weise aber versagte die rechnergesteuerte Überwachung der Wächter und das primäre Sicherheitssystem wurde stillgelegt. Alle Sperrereinrichtungen der Primärstufe, die sich innerhalb der Zellentüren befinden, wurden somit außer Betrieb gestellt....

... In den ganzen ... TRAZ-Anlage fangen die Warnsirenen mit ihrem Heulen an, und Sie erkennen Ihre einmalige Gelegenheit, in die Freiheit zu flüchten

... TRAZ wurde möglichst spielerfreundlich konzipiert. Beachten Sie, daß die meisten Funktionen völlig durch Steuernüppel gesteuert werden und Auswahl durch Highlighting der gewählten Option aus einem Menü mit mehreren Wahlmöglichkeiten erfolgt.

Manchmal sind auch mehrere Menüs möglich und man kann durch Vorwärtschieben des Steuernüppels von einem zum anderen umschalten. Unten wird beschrieben, wie Sie das Beste aus Ihrem ... TRAZ-Spiel herausholen – wie man das eigene Schirmsymbol entwirft – wie man dann den eigenen Entwurf auf 'Spielparkeit' prüft und wie man die 64 vorentworfenen Schirmsymbole verbessern kann, die zum Spielvergnügen bei der Entdeckung der vielen Möglichkeiten beitragen.

Wahlseite

'Feuer'-Taste an einem der Steuernüppel drücken, um zur TRAZ-Wahlseite zu gelangen. Zum Spielen müssen Sie je nach Wunsch Einzelspieler oder Mannschaftsspiel mittels Steuernüppel wählen. Als weitere Alternative besteht die Wahl der 'Baukasten'-Betriebsart, bei der Sie die eigene ... TRAZ-Anlage entwerfen oder verbessern können. Mannschaftsspiel – zwei Spieler teilen sich die Schläger auf dem Bildschirm, aber ... Vorsicht vor dem unberechenbaren "Schluss ins Blaue" Schlägerschalter!

Spielanweisungen

Die ... TRAZ-Anlage, in der Sie gefangen sind, ist in 64 Zellen in einer gitterförmigen 8 x 8 Anordnung aufgeteilt. Es ist Ihre Aufgabe bei Ihren Ausbruchversuchen, sich aus dem ... TRAZ-System freizukämpfen. Erst nach der Zerstörung aller Neutron-Bausteine in einer Zelle werden die Ausgänge sichtbar, und Sie kommen dann in Ihren Fluchtversuch weiter.

Beim Eintritt in eine aktive Zelle teilt sich Ihr polymorpher Körper in Plasma-Schläger und Photon-Bälle auf. Sie haben dann direkte Kontrolle über die horizontalen und vertikalen Plasma-Schläger. Diese müssen mit Geschicklichkeit verwendet werden, um die Photon-Bälle gegen die Bausteine zu schlagen und um sich vor den gefährlichen Gammastrahlenfallen zu schützen. Halten Sie nach den Kraftpillen Ausschau, die gelegentlich erscheinen, und versuchen Sie sie zu fangen. Sie werden Ihre Chancen einer erfolgreichen Flucht erhöhen.

Nachdem alle Zellen inaktiviert sind, erscheint eine Lücke in der äußeren Begrenzung der ... TRAZ-Anlage und es steht nichts mehr zwischen Ihnen und Ihrer Freiheit ...

Durch Drücken von F1 wird das Spiel unterbrochen und eine Pause eingelegt, in der eine Karte von ... TRAZ gezeigt wird. Auf der Karte sehen Sie die inaktiven Zellen und die jeweiligen Ausgangsmöglichkeiten. Die Zelle, in der Sie sich gegenwärtig befinden, wird durch Highlight hervorgehoben. F1 drücken, um das Spiel wieder aufzunehmen oder Q drücken, um das Spiel abzubrechen.

... TRAZ-BAUKASTEN

Wenn Sie von der Wahlseite den Baukasten wählen, erscheint zunächst die Frage: "Sind Sie sicher?"

Durch Drücken der Y-Taste wird das Spiel im Speicher gelöscht. Um das ursprüngliche Spiel wieder spielen zu können, müssen Sie ausschalten und neu laden. Es ist nicht möglich, das vorentworfene Spiel zu ändern, bis Sie sich bewahrt und aus ... TRAZ ausgebrochen haben!

Wenn Sie einmal zum Editor gelangen, erscheint ein Menü am obersten Rand des Schirms und eine leere Zelle.

Die Bedienung des Menüsystems erfolgt mittels Steuernüppel. Nach links oder rechts bewegen, um eine Wahlmöglichkeiten durch Highlight zu wählen. Durch Drücken der 'Feuer'-Taste wird Ihre Wahl getroffen, oder das Sub-Menü der gewählten Möglichkeit aufgerufen. Eine Bewegung des Steuernüppels nach unten kann nur eine Wahl treffen, wenn bei der gewählten Möglichkeit ein Sub-Menü besteht; eine Bewegung nach oben hat das Wiederaufrufen des Hauptmenüs zur Folge. Dadurch können Sie das Menüsysteem in Sicherheit erforschen, ohne irgendwelche Schritte zu unternehmen.

Das Hauptmenü sieht aus, wie folgt:

TAPE PLAY SCREEN EDIT

TAPE Erlaubt Ihnen zu laden und speichert Ihre Entwürfe von ... TRAZ-Anlagen. Außerdem schaltet das Gerät auf Platte um.

PLAY Erlaubt Ihnen, ein Schirmsymbol zu prüfen, Spielmöglichkeiten wie anfängliche Lebenszahl einzustellen oder das 'fertige' Spiel zu spielen.

SCREEN Erlaubt Ihnen Bilder zu wählen oder löschen, Schirmsymboleinstellungen einzustellen und die Karte zu ändern.

EDIT Erlaubt Ihnen Zugang zum eigentlichen Bildeditor. Sie können dann jede der 64 Zellen entwerfen, bauen und verändern.

Bildeditor – Die folgenden Tasten werden in Verbindung mit dem Steuernüppel verwendet. Die zur Einstellung gewünschte Form durch Drücken der entsprechenden Taste wählen.

Bedienungstasten

Spectrum

Sie Spectrum-Version von ... TRAZ erlaubt dem Spieler, die Tastatur – anordnung nach den eigenen Anforderungen zu gestalten. Diese Anordnungen können auf Band/Platte gespeichert werden und zukünftig mit dem Spiel geladen werden.

Commodore/IBM PC/Amstrad

H horizontaler Baustein

V vertikaler Baustein

D massiver Baustein mit Vertiefung

G Glasblock

H Horizontalfalle

V Vertikalfalle

M Monster-Generator

B Stoßfänger

F7 – HELP PAGE

F3 – BACKGROUND COLOUR

F5 – BORDER COLOUR

(On Amstrad 464 use keys on numeric key pad)

Leertaste – Kippschalter zwischen Löschen und Zeichnen

Farbtasten (1-8) – zie Auswahl der Farbe des gezeichneten